|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC053)** | | | | | |
| **시스템명** | SO, 通 | **작성일자** | 15-07-16 | **페이지** | 1 |
| **‘Use Case명** | 포인트를 적립하다 | | **작성자** | 이경원 | |
| 1. 개요 사용자가 포인트를 적립하다.  2. 관계 Initiator : 사용자 Pre-Condition : 로그인하기 Post-Condition :  3. Event Flows  3-1. Main Flows   1. 사용자가 시스템에게 가족의 포인트 적립을 요청한다. 2. 시스템은 사용자가 수행한 행동에 따라 가족의 포인트를 증가시킨다.(A-1)(A-2)(A-3) 3. 시스템은 사용자에게 증가한 포인트를 제공한다. 4. 사용자는 증가한 포인트를 확인한다. 5. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.   3-2. Alternative Flows  A-1 : 사용자가 미션을 수행하는 경우.   1. 미션에 명시된 포인트 만큼 가족의 포인트를 증가시킨다. 2. Main Flows 3으로 이동.   A-2 : 사용자가 가족 일기를 작성하는 경우.   1. 가족 일기를 작성한 구성원의 수에 따라 포인트를 차등 지급한다. 2. Main Flows 3으로 이동.   A-3 : 사용자가 개인 일기를 작성하는 경우.   1. 사용자에게 1포인트를 지급한다. 2. Main Flows 3으로 이동.   3-3 Exception Flows  4. Note | | | | | |